# Projektarbeit „Webseite und Datenbank für einen Sportverein“

Gruppennote – Individualnote stehen im Verhältnis 50 -50.

**Achtung**

Jedes Gruppenmitglied ist für mindestens eine Seite / ein Formular verantwortlich.

Jeder muss Quelltext zum Projekt beitragen!

## Bewertungskriterien – 090322v01

|  |  |
| --- | --- |
|  | Anforderungen / Dokumente / Funktionsfähige Teilergebnisse |
| Login | Der Nutzer soll sich anmelden können.  Die Anmeldedaten werden anhand einer Tabelle der Datenbank überprüft.  Die Nutzerdaten werden **sicher** (d.h. nicht im Klartext!) in der Datenbank hinterlegt.  Bei erfolgreicher Authentifizierung soll eine **Session** erzeugt werden, so dass der Nutzer auf andere Seiten wechseln kann.  Die Eingabe falscher Anmeldedaten soll zu einer Fehlermeldung führen.  **Alle weiteren Seiten sollen nur erreicht werden können, wenn sich der Nutzer erfolgreich angemeldet hat!** |
| Mitglieder-  verwaltung | Die Mitgliedsdaten werden aus der Datenbank ausgelesen und tabellarisch dargestellt.  Dem Nutzer werden diverse Filtermöglichkeiten zur Verfügung gestellt.  (Z. B. Auflistung aller weiblichen Mitglieder, bitte am SQL-Übungsblatt orientieren!)  Informieren sie sich über SQL-Injections und verhindern Sie diese!  Mitgliedsdaten können editiert werden. Die Änderungen werden an die Datenbank übertragen.  Die Zuordnung Mitglied – Sportart soll angezeigt werden können. Das Editieren der Zuordnungen ist optional und wird mit Bonuspunkten belohnt. (optional)  Über eine Eingabemaske können neue Mitglieder angelegt werden. Diese werden in der Datenbank gespeichert.  Mitglieder können gelöscht und damit auch aus der Datenbank entfernt werden.  **Die Eingabe fehlerhafter Daten soll verhindert werden. Der Nutzer soll ein entsprechendes Feedback erhalten!** |
| Softwarequalität | Sie formulieren sinnvolle Testfälle, führen diese durch und dokumentieren die Ergebnisse (Black/Whitebox-, Unit-, Systemtests).  Der Quelltext ist gut dokumentiert.  Skript-Code ist soweit möglich von HTML getrennt.  Wiederverwendbare Codefragmente werden in Klassen/Funktionen/Module organisiert**. Die Struktur wird graphisch visualisiert** (sinnvolles UML-Diagramm). |
| Softwareergonomie | Die Ergonomie ihrer Webseiten wird bewertet. Unter anderem fließt auch das Design in die Bewertung ein. |
| Deployment | Sie stellen eine kurze Anleitung bereit. (Installationsanweisungen, Skripte, SQL-Import oder Exportanweisungen).  Zusammenstellung der Ergebnisse in einer Projektmappe.  Kurze Auflistung der Hauptaufgabenbereiche der Teammitglieder. |
| Präsentation | Sie präsentieren ihre Ergebnisse vor dem Plenum (15-20 Minuten).  Jedes Gruppenmitglied bekommt einen angemessenen Anteil an Redezeit – es wird hier eine Schulaufgabennote gebildet! |